

Mathematik: Kopfrechnen
1. / 2. Klasse

DUDEN

Übungsheft Mathematik: **Kopfrechnen**

1. / 2. Klasse



Dieses Heft gehört:

In 4
Übungsstufen
zum Erfolg

Duden

Übungsheft Kopfrechnen

von Kim Wagner und Julia Schröder
mit Illustrationen von Stefan Leuchtenberg



Dudenverlag
Berlin



Liebe Kinder, liebe Eltern,

darf ich mich vorstellen? Mein Name ist Konrad und meine Katze heißt Mia.
Ich rechne für mein Leben gern.

Ich habe gemerkt, dass man in der Schule viele Dinge lernt, aber manchmal die Zeit fehlt, um das Gelernte zu üben.

Zusammen mit meiner Freundin Frieda und meinem Freund Alex habe ich einen Trainingsplan aufgestellt, der immer nach dem gleichen Prinzip funktioniert – in vier Trainingseinheiten:



Aufwärmen mit Mia

Indem du wiederholst, was du eigentlich schon weißt, festigst du deine Grundlagen zum Thema.



Taktik mit Konrad

Hier geht es darum, das Mathethema zu verstehen. Rechenstrategien helfen dir beim Üben.



Ausdauertraining mit Frieda

Hier bearbeitest du gemischte Aufgaben. Mit jeder Aufgabe gewinnst du mehr Sicherheit.



Nachspielzeit mit Alex

Hier gibt es eine Extraportion Aufgaben. Wenn du auch diese Aufgaben lösen kannst, bist du ein echter Profi.

In den **vier Trainingseinheiten** gibt es jede Menge Übungen für dich. Die Schritte sind immer gleich:

1. Lies die Aufgabe gründlich und versuche sie zu lösen.
2. Male dem **Smiley** an der Seite ein Gesicht – je nachdem, ob die Übung für dich leicht 😊, mittelschwer 😐 oder schwierig 😞 war.
3. Vergleiche deine Lösungen mit den **Lösungen im Mittelteil**.
Wenn es mehrere Möglichkeiten gibt, geben wir keine Lösung vor.



Jede Trainingseinheit hat ihre eigene **Sammelkarte**. Auf der Rückseite kannst du dir die **Daumen-hoch-Sticker** aufkleben, sobald eine Übungsseite fertig ist. Für die Nachspielzeit gibt es eine Sonderkarte, die du auf der Rückseite selbst gestalten kannst – beispielsweise um ein Foto von dir aufzukleben.



Sticker auf die Seite!



Ausdauertraining mit Frieda

1. Zahlerzerlegung bis 10
10 11 12 13
2. Plus und Minus bis 20 (1)
20 21 22 23
3. Plus und Minus bis 20 (2)
30 31 32 33 34 35
4. Plus und Minus bis 100 (1)
42 43 44 45
5. Plus und Minus bis 100 (2)
52 53 54 55 56 57
6. Multiplizieren
64 65 66 67 68 69
7. Multiplizieren und Dividieren
76 77 78 79

← 4 Punkte!

Frieda, Alex, Mia und ich freuen uns, dich schon bald im „Konrad-Team“ zu begrüßen. Wir wünschen dir viel Spaß beim Üben und Trainieren!

Dein Konrad



- **Zahlenzerlegung bis 10** (Seite 6 bis 15)
- Aufwärmen** Punktebilder erkennen
Plusaufgaben rechnen
 - Taktik** Zur 10 ergänzen, Plusaufgaben schreiben
 - Ausdauertraining** Zahlen zerlegen
Rechenmauern und -häuser ausfüllen
 - Nachspielzeit** Zusatzaufgaben
- **Plus und Minus bis 20 ohne Zehnerübergang** (Seite 16 bis 25)
- Aufwärmen** Zahlen bis 20
 - Taktik** Kleine und große Aufgaben
Tauschaufgaben als Rechenstrategie
 - Ausdauertraining** Kleine und große Aufgaben lösen
Tausch- und Nachbaraufgaben nutzen
 - Nachspielzeit** Zusatzaufgaben
- **Plus und Minus bis 20 mit Zehnerübergang** (Seite 26 bis 37)
- Aufwärmen** Zehnerübergang vorbereiten
 - Taktik** 20er-Feld: Zuerst zum Zehner rechnen
Verdoppeln als Rechenstrategie
 - Ausdauertraining** Strategien zum Zehnerübergang anwenden
Trick für die 9
 - Nachspielzeit** Zusatzaufgaben
- **Plus und Minus bis 100 ohne Zehnerübergang** (Seite 38 bis 47)
- Aufwärmen** Zahlen bis 100
 - Taktik** Plus und Minus ohne Zehnerübergang
Kleine und große Aufgaben
 - Ausdauertraining** Rechenstrategien anwenden
Aufgabenfolgen und Rechendreiecke
 - Nachspielzeit** Zusatzaufgaben

➔ Plus und Minus bis 100 mit Zehnerübergang (Seite 48 bis 59)

Aufwärmen Hundertertafel und Zahlenfolgen ergänzen

Taktik Plus und Minus mit Zehnerübergang

Aufgaben am Rechenstrich lösen

Addition und Subtraktion in Schritten

Ausdauertraining Geschicktes Rechnen in Schritten

Umkehraufgaben

Zahlenmauern und Muster

Nachspielzeit Zusatzaufgaben

➔ Multiplizieren (Seite 60 bis 71)

Aufwärmen Kernaufgaben lösen: 2er-, 5er- und 10er-Reihe

Taktik Kernaufgaben, Nachbaraufgaben und

Tauschaufgaben rechnen

Ausdauertraining Malaufgaben rechnen

Nachspielzeit Zusatzaufgaben

➔ Multiplizieren und Dividieren (Seite 72 bis 80)

Aufwärmen Kernaufgaben lösen

Taktik Umkehraufgaben rechnen und finden

Ausdauertraining Geteiltaufgaben und Malaufgaben rechnen

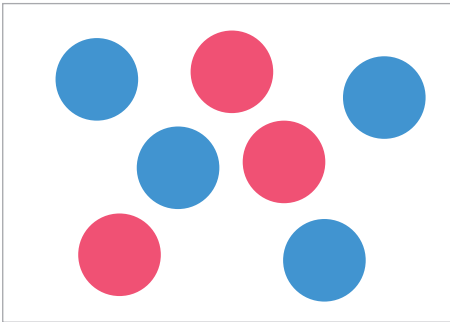
Umkehraufgaben finden und rechnen

Nachspielzeit Zusatzaufgaben

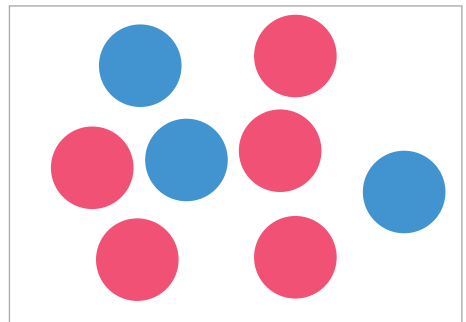
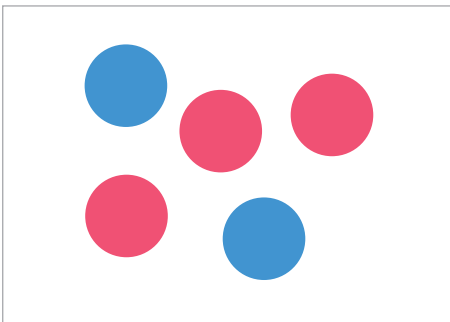
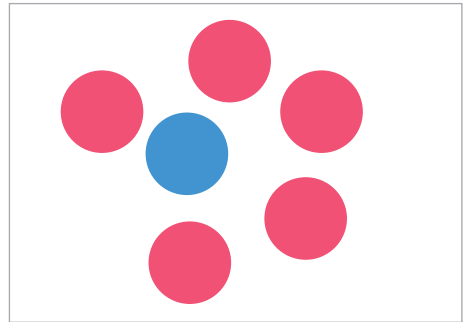


Zahlenzerlegung bis 10

- 1 Wie viele Punkte sind es?
Schreibe auf wie im Beispiel.



$$4 + 3 = 7$$





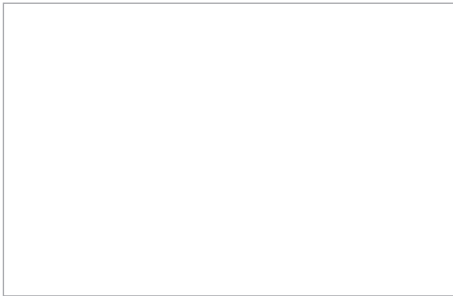
2 Male die Punkte und rechne.



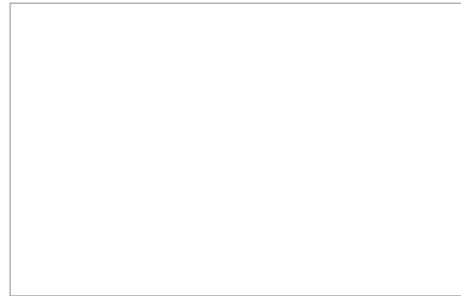
$2 + 8 = \square$



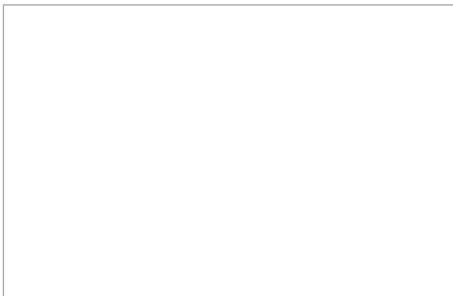
$7 + 2 = \square$



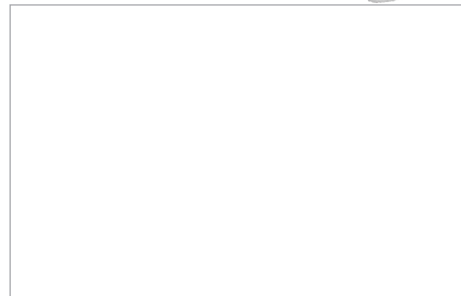
$4 + 4 = \square$



$6 + 3 = \square$



$1 + 4 = \square$

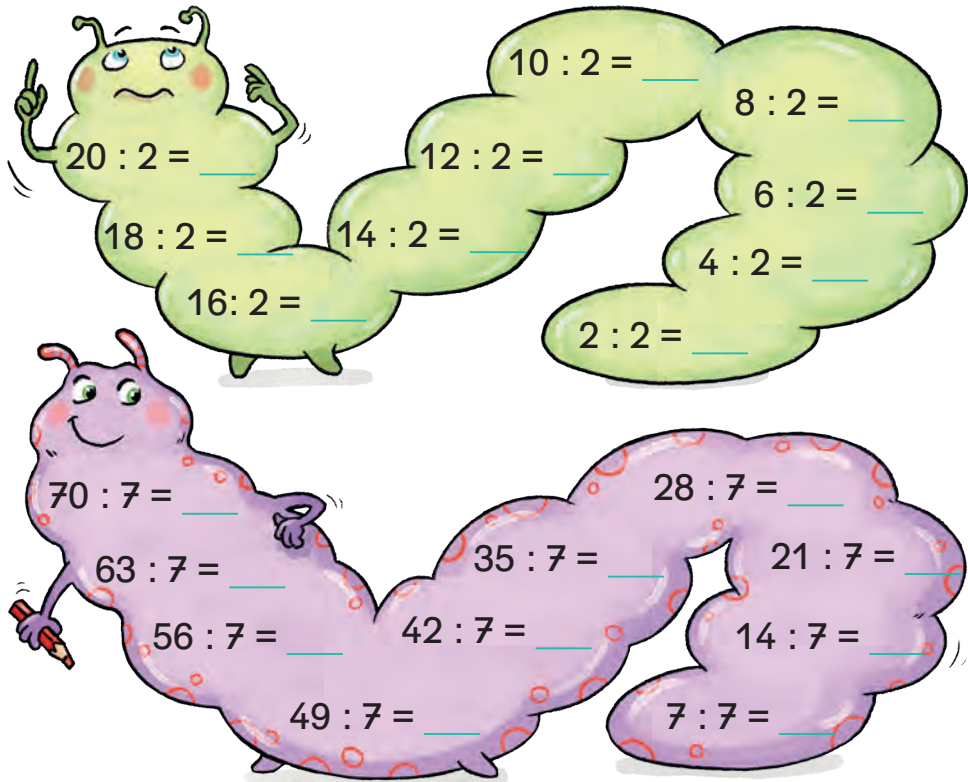


$2 + 5 = \square$





1 Rechne.



2 Rechne die Aufgaben aus.

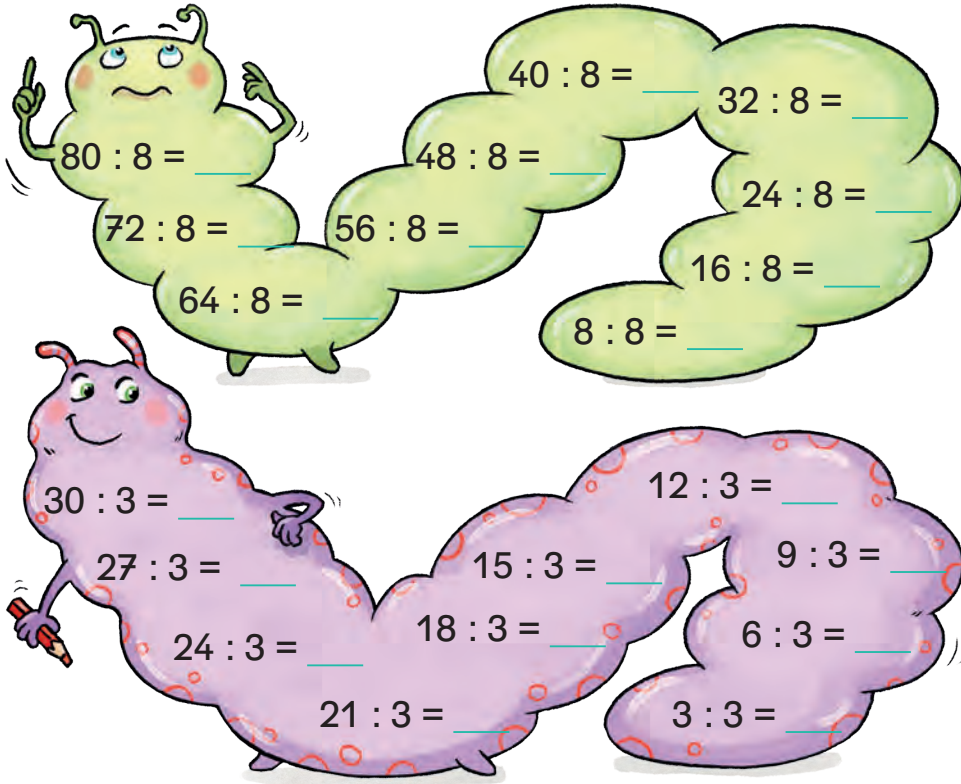
$\xrightarrow{\quad : 4 \quad}$	
16	
	7
12	
	8

$\xrightarrow{\quad : 6 \quad}$	
60	
	9
36	
	2

$\xrightarrow{\quad : 8 \quad}$	
64	
	7
24	
	10



3 Rechne.



4 Rechne die Aufgaben aus.

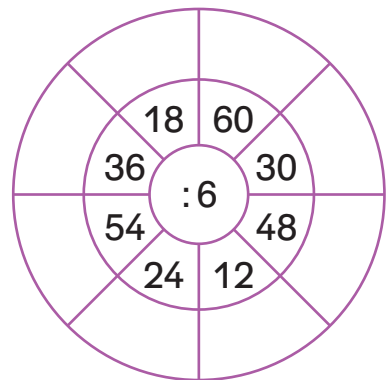
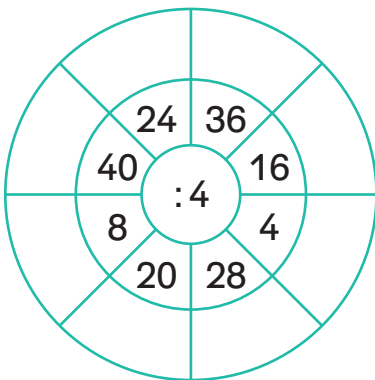
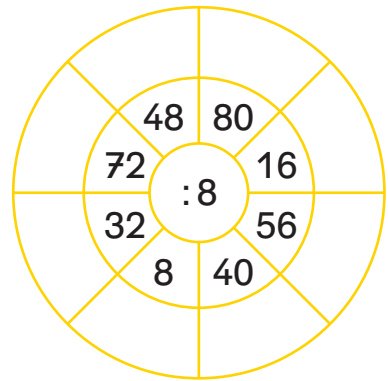
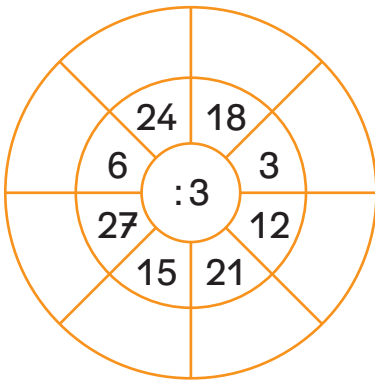
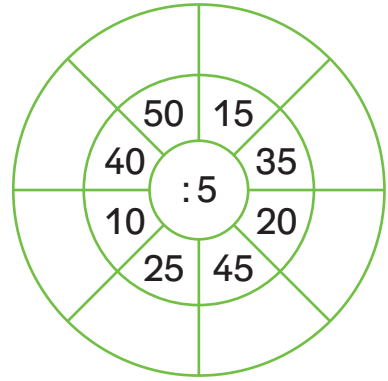
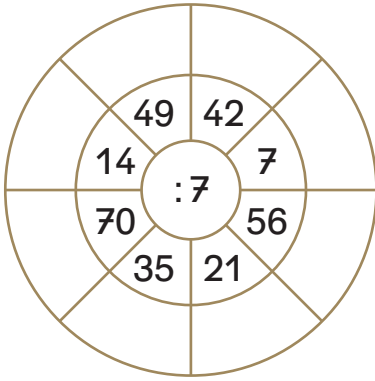
$\underline{\quad} : 3 \rightarrow$	
15	
	6
27	
	10

$\underline{\quad} : 7 \rightarrow$	
56	
	6
	3
63	

$\underline{\quad} : 9 \rightarrow$	
72	
	5
36	
	2



5 Rechne.





6 Rechne und setze <, >, = richtig ein.

$45 : 5 = \underline{\quad}$



$81 : 9 = \underline{\quad}$

$32 : 4 = \underline{\quad}$



$27 : 3 = \underline{\quad}$

$18 : 3 = \underline{\quad}$



$20 : 2 = \underline{\quad}$

$64 : 8 = \underline{\quad}$



$48 : 8 = \underline{\quad}$

$12 : 3 = \underline{\quad}$



$24 : 8 = \underline{\quad}$

$7 \cdot 7 = \underline{\quad}$



$6 \cdot 8 = \underline{\quad}$

$2 \cdot 9 = \underline{\quad}$



$3 \cdot 6 = \underline{\quad}$

$5 \cdot 6 = \underline{\quad}$



$4 \cdot 7 = \underline{\quad}$

$10 \cdot 3 = \underline{\quad}$



$9 \cdot 4 = \underline{\quad}$

$6 \cdot 6 = \underline{\quad}$



$5 \cdot 7 = \underline{\quad}$

Oh, da muss ich mich sehr konzentrieren.



7 Rechne und schreibe die Umkehraufgabe auf.

5	0	:	5	=	10														
4	5	:	5	=															
4	0	:	5	=															
3	5	:	5	=															
3	0	:	5	=															





1 Male die Aufgaben in der Farbe des Ergebnisses an.



$$100 : 10$$

$$16 : 4$$

$$14 : 2$$

$$40 : 5$$

$$32 : 4$$

$$70 : 7$$

$$42 : 6$$

$$40 : 10$$

$$28 : 7$$

$$50 : 5$$

$$56 : 7$$

$$30 : 3$$

2 Rechne und finde die passende Umkehraufgabe.
Schreibe das Lösungswort auf.

$$3 \cdot 9 = \underline{\quad}$$

I $24 : 6 = 4$

$$8 \cdot 7 = \underline{\quad}$$

Z $63 : 9 = 7$

$$4 \cdot 6 = \underline{\quad}$$

S $27 : 9 = 3$

$$5 \cdot 9 = \underline{\quad}$$

E $16 : 8 = 2$

$$7 \cdot 9 = \underline{\quad}$$

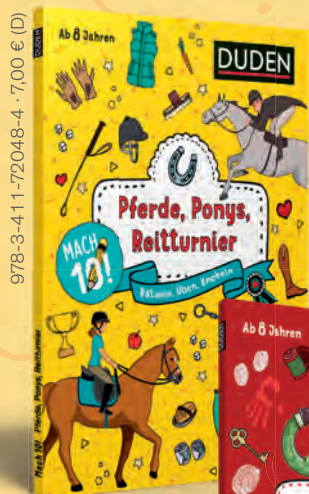
T $45 : 9 = 5$

$$2 \cdot 8 = \underline{\quad}$$

P $56 : 7 = 8$

_____!

Lustiger Lernspaß für Zwischendurch



Mach 10!
je 80 Seiten



www.duden.de

DUDEN

Impressum

© Duden 2022 C B A
Bibliographisches Institut GmbH,
Mecklenburgische Straße 53, 14197 Berlin

Autorinnen Julia Schröder, Kim Wagner
Illustrationen Stefan Leuchtenberg

Redaktionelle Leitung David Harvie

Redaktion Maria Bley

Konzeption Andrea Wimmer, David Harvie

Bildquellen msr meloo1/Shutterstock.com
(Stickerbogen)

Herstellung Uwe Pahnke

Layoutkonzept Magdalene Krumbeck, Wuppertal

Layout / technische Umsetzung Ines Schiffel, Berlin

Umschlaggestaltung Zissue, München

Umschlagillustration Stefan Leuchtenberg

Druck und Bindung AZ Druck und Datentechnik GmbH

Heisinger Straße 16, 87437 Kempten

Printed in Germany

ISBN 978-3-411-76291-0

www.duden.de



PEFC
PEFC/04-31-2260

PEFC zertifiziert

Dieses Produkt stammt aus nachhaltig
bewirtschafteten Wäldern und kontrollierten
Quellen.

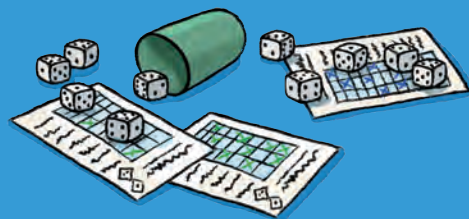
www.pefc.de

Fit werden in Mathematik

**Mit vier Trainingseinheiten
zum Erfolg:**

- 1. Aufwärmen = Grundlagen wiederholen**
- 2. Taktik = Methoden begreifen**
- 3. Ausdauertraining = Sicherheit gewinnen**
- 4. Nachspielzeit = Zusatzaufgaben meistern**

- › Lehrwerkunabhängig
- › Abgestimmt auf die Lehrpläne aller Bundesländer
- › Selbsteinschätzung bei jeder Aufgabe
- › Mit Stickern zur Belohnung
- › Lernerfolgskarten zur Dokumentation



ISBN 978-3-411-76291-0
7 € (D) · 7,20 € (A)



9 783411 762910