

WISSEN • ÜBEN • TESTEN

Mathematik



So lernst du mit diesem Buch:

Wissen

Hier wiederholst du Schritt für Schritt, was du zu jedem Lernthema wissen musst, um richtig vorbereitet zu sein.

In der linken Spalte: Regeln und Arbeitsanleitungen

In der rechten Spalte: Beispiele und Veranschaulichungen

Üben

Hier wendest du das Gelernte auf typische Übungsaufgaben an.

Damit du deinen Lernfortschritt selbst überwachen kannst, gibt es verschiedene Schwierigkeitsstufen:



Übungen zum Wiederholen des Lernstoffs



Übungen zu Standardaufgaben und für die nötige Sicherheit vor der Klassenarbeit



Übungen zu besonderen und anspruchsvolleren Problemen



Diese Kästen geben dir zusätzliche Informationen, Tipps und Hinweise für das Bearbeiten der Übungen.

Testen

Hier testest du dein Wissen mit vermischten und übergreifenden Aufgaben eines Kapitels.

Klassenarbeit

Alle Lernthemen eines Kapitels werden wie in einer echten Klassenarbeit abgefragt.



45 Minuten

Die Minutenangabe sagt dir, wie viel Zeit du für die Bearbeitung einer Klassenarbeit hast.

DUDEN

WISSEN • ÜBEN • TESTEN

Mathematik

10. KLASSE

5., aktualisierte Auflage

Dudenverlag Berlin Redaktionelle Leitung Juliane von Laffert Redaktion Ulrike Klein Autoren und Autorinnen Karin Hantschel, Katja Roth, Lutz Schreiner, Anna Speiser, Manuela Stein

Herstellung Ditte Hoffmann
Layoutidee Lilli Messina, Berlin
Illustration Carmen Strzelecki
Grafik pro.grafik, Ostfildern
Umschlaggestaltung 2issue, München
Umschlagabbildung Thomas Gilke
Layout/technische Umsetzung LemmeDESIGN, Berlin

www.duden.de www.cornelsen.de

5. Auflage, 1. Druck 2023

© 2023 Cornelsen Verlag GmbH, Berlin

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Hinweis zu §§ 60 a, 60 b UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung an Schulen oder in Unterrichts- und Lehrmedien (§ 60 b Abs. 3 UrhG) vervielfältigt, insbesondere kopiert oder eingescannt, verbreitet oder in ein Netzwerk eingestellt oder sonst öffentlich zugänglich gemacht oder wiedergegeben werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen.

Das Wort Duden ist für den Cornelsen Verlag GmbH als Marke geschützt.

Druck: H. Heenemann, Berlin

ISBN 978-3-411-72585-4



PEFC zertifiziert

Dieses Produkt stammt aus nachhaltig
bewirtschafteten Wäldern und kontrollierten

www.pefc.de

Inhalt

Q	uadratische Gleichungen und Funktionen
1.1 1.2 1.3	Lösungsverfahren für quadratische Gleichungen ⇒ 5 Graphen quadratischer Funktionen ⇒ 10 Quadratwurzelgleichungen und Quadratwurzelfunktionen ⇒ 15 Klassenarbeiten 1-2 ⇒ 18
Po	otenzen und Potenzfunktionen
2.12.22.32.42.5	Potenzgesetze ⇒ 21 Rationale Exponenten - Wurzeln ⇒ 25 Eigenschaften von Potenzfunktionen ⇒ 28 Wurzelfunktionen und ihre Graphen ⇒ 33 Umkehrfunktionen ⇒ 37 Klassenarbeiten 1-2 ⇒ 39
Ex	sponential- und Logarithmusfunktionen
3.1 3.2 3.3 3.4 3.5	Wachstums- und Zerfallsvorgänge
De	er Kreis
4.1 4.2	Umfang und Flächeninhalt ⇒ 63 Kreisbogen und Bogenmaß ⇒ 67 Klassenarbeit 1 ⇒ 70

Inhalt

Ro	aumgeometrie 5
5.1 5.2 5.3	Prisma und Zylinder ⇒ 72 Pyramide und Kegel ⇒ 74 Die Kugel ⇒ 78 Klassenarbeit 1 ⇒ 82
Tr	igonometrie 6
6.1 6.2 6.3	Seitenverhältnisse im rechtwinkligen Dreieck ⇒ 84 Trigonometrische Funktionen ⇒ 88 Sätze und Anwendungen ⇒ 97 Klassenarbeit 1 ⇒ 102
Z	ufallsversuche und Wahrscheinlichkeiten
7.1 7.2	Wichtige Begriffe und Erwartungswert ⇒ 104 Bernoulli-Versuch und Bernoulli-Kette ⇒ 108 Klassenarbeiten 1-2 ⇒ 114
Go	anzrationale Funktionen
8.1 8.2	Nullstellen ganzrationaler Funktionen ⇒ 116 Eigenschaften ganzrationaler Funktionen ⇒ 120 Klassenarbeit 1 ⇒ 124
AŁ	oleitung von Funktionen
9.1 9.2 9.3 9.4	Änderungsrate und Differenzenquotient ⇒ 125 Ableitung einer Funktion ⇒ 128 Ableitungsfunktion und Ableitungsregeln ⇒ 132 Untersuchung von Funktionen ⇒ 139 Klassenarbeiten 1-2 ⇒ 145 Lösungen ⇒ 147 Stichwortfinder ⇒ 176

1.1 Lösungsverfahren für quadratische Gleichungen

Eine Gleichung $ax^2 + bx + c = 0$ mit $a \neq 0$ heißt allgemeine Form der quadratischen Gleichung.

Jede quadratische Gleichung kann in die Normalform übergeführt werden, indem jeder Summand durch a dividiert wird.

Normalform: $x^2 + px + q = 0$

Die Gleichung $x^2 = 0$ hat nur eine (doppelte) Lösung $x_1 = x_2 = 0$, d.h., $L = \{0\}$

Rein quadratische Gleichungen:

Gleichungen der Form $x^2 - q = 0$; q > 0durch "Wurzelziehen" lösen:

$$x^2 - q = 0$$
 | 3. binomische Formel

$$(x + \sqrt{q})(x - \sqrt{q}) = 0$$

$$x_1 = \sqrt{q}$$
; $x_2 = -\sqrt{q}$ d.h., $L = {\sqrt{q}; -\sqrt{q}}$

Eine Abkürzung zu diesem Weg findest du im Wissen+-Kasten auf S. 7.

Merke: Falls q < 0, gibt es keine Lösung.

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Division durch a ergibt $x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0$.

Vereinfachen der Koeffizienten $\frac{b}{a} = p$

und $\frac{c}{a}$ = q führt auf die Normalform.

allgemeine Form: $5x^2 + 10x + 5 = 0 : 5$ Normalform: $x^2 + 2x + 1 = 0$

$$x^2 - 9 = 0$$

$$x^2 - 3^2 = 0$$

$$(x + 3) \cdot (x - 3) = 0$$

$$x_1 = -3; x_2 = 3;$$

3. binomische Formel

$$a^2 - b^2 = (a + b) \cdot (a - b)$$

d.h.,
$$L = \{-3; 3\}$$

Die Gleichung $x^2 + 9 = 0$ hat keine Lösung; denn sie ist gleichbedeutend mit $x^2 = -9$ und die Wurzel aus einer negativen Zahl ist nicht definiert.

Gemischt quadratische Gleichungen:

Gleichungen der Form $x^2 + px = 0$ durch Faktorisieren ("Ausklammern") lösen:

$$x^2 + px = 0$$

$$x \cdot (x + p) = 0$$

$$x = 0$$
 oder $x + p = 0$

$$x_1 = 0$$
; $x_2 = -p$; d.h., $L = \{0, -p\}$

Gleichungen der Form $x^2 + px + q = 0$ versucht man mithilfe der 1. oder 2. binomischen Formel umzuformen. Dies ist nur möglich, wenn

$$q = \left(\frac{p}{2}\right)^2$$

sonst muss man eine quadratische Ergänzung vornehmen. Dies geht so:

$$4x^2 + 12x = 0$$
 |: 4

$$x^2 + 3x = 0$$

$$x \cdot (x + 3) = 0$$

$$x_1 = 0$$
; $x_2 = -3$; d.h., $L = \{0; -3\}$

$$x^2 + 4x + 4 = 0$$
 | 1. binom. Formel

$$(x + 2)^2 = 0$$

$$(x + 2) \cdot (x + 2) = 0$$

L = $\{-2\}$
1. binomische Formel
 $a^2 + 2ab + b^2 = (a + b)^2$

1. binomische Formel
$$a^2 + 2ab + b^2 = (a + b)^2$$

$$a^2 - 2ab + b^2 = (a - b)^2$$

$$x^2 + px + q = 0 \mid -q$$

$$x^2 + 2 \cdot \frac{p}{2} \cdot x = -q + \left(\frac{p}{2}\right)^2$$
 (quadrat. Ergänzung)

$$x^2+2\cdot\frac{p}{2}\cdot x+\left(\frac{p}{2}\right)^2=\left(\frac{p}{2}\right)^2-q\mid$$
 1. binom. Formel

$$\left(x + \frac{p}{2}\right)^2 = \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q$$

$$\left(x + \frac{p}{2}\right)^2 - \left[\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q\right] = 0$$

3. binom. Formel

$$\left[\left(x+\frac{p}{2}\right)+\sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2-q}\right]\cdot\left[\left(x+\frac{p}{2}\right)-\sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2-q}\right]$$

$$=0$$

Einer der Faktoren muss null sein:

$$\left(x + \frac{p}{2}\right) + \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} = 0 \text{ oder}$$

$$\left(x + \frac{p}{2}\right) - \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} = 0$$

Es ergibt sich die Lösungsformel für die Normalform einer quadratischen Gleichung, die sogenannte **p-q-Formel**, mit der du quadratische Gleichungen in der Normal-

form lösen kannst:

$$x_1 = -\frac{p}{2} + \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}; x_2 = -\frac{p}{2} - \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

 $L = \{x_1; x_2\}$

Löse die Gleichung $x^2 + 6x + 5 = 0$.

$$x^2 + 6x + 5 = 0$$
 | - 5

$$x^2 + 2 \cdot 3x = -5$$
 | + 3² (quadrat. Ergänzung)

$$x^2 + 2 \cdot 3x + 3^2 = 3^2 - 5 \mid 1$$
. binomische Formel

$$(x + 3)^2 = 3^2 - 5$$

$$(x + 3)^2 - (3^2 - 5) = 0$$
 | 3. binomische Formel

$$[(x + 3) + \sqrt{3^2 - 5}] \cdot [(x + 3) - \sqrt{3^2 - 5}]$$

= 0

Einer der Faktoren muss null sein:

$$[(x + 3) + \sqrt{3^2 - 5}] = 0$$
 oder

$$[(x + 3) - \sqrt{3^2 - 5}] = 0$$

$$x_1 = -3 + \sqrt{3^2 - 5}$$
 $x_2 = -3 - \sqrt{3^2 - 5}$

$$x_1 = -3 + \sqrt{4} = -1$$
 $x_2 = -3 - \sqrt{4} = -5$

$$L = \{-1; -5\}$$

Der Ausdruck unter der Wurzel

$$\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q = D$$
 heißt **Diskriminante.**

D "entscheidet" über die Anzahl der Lösungen.

Beachte: Eine quadratische Gleichung in der Form $ax^2 + bx + c = 0$ musst du zuerst in die Normalform überführen (alle Summanden durch a dividieren), bevor du die p-q-Formel anwenden kannst!

Anzahl der Lösungen:

- D = 0: eine Lösung
- D > 0: zwei Lösungen
- D < 0: keine reelle Lösung

$$6x^2 - 12x - 18 = 0 \mid : 6$$

$$x^2 - 2x - 3 = 0$$

$$x_1 = -\frac{-2}{2} + \sqrt{\left(\frac{-2}{2}\right)^2 + 3} = 1 + \sqrt{4} = 3$$

$$x_2 = -\frac{-2}{2} - \sqrt{\left(\frac{-2}{2}\right)^2 + 3} = 1 - \sqrt{4} = -1$$

$$x_1 = 3; x_2 = -1$$

1 Quadratische Funktionen



Bestimme die Lösungsmenge der Gleichungen. Verwende gegebenenfalls auch das Wissen aus dem Wissen^{*}-Kasten unten.

a)
$$x^2 - 16 = 0$$

b)
$$5a^2 = 25$$

c)
$$(y-2) \cdot (y+2) = 0$$

d)
$$u \cdot (u - 3) = 0$$

e)
$$7x^2 + 28x = 0$$

f)
$$4z^2 = 8z$$

Wissen⁺

Rechenabkürzung für $x^2-q=0$

Kennst du den Begriff "Betrag einer Zahl", so verwende diesen kurzen Rechenweg:

$$\begin{array}{l} x^2 = q \\ \sqrt{x^2} = \sqrt{q} \\ |x| = \sqrt{q} \\ x_1 = +\sqrt{q}; \, x_2 = -\sqrt{q}; \, L = \{\sqrt{q}; -\sqrt{q}\} \end{array}$$

$$x^2 - 25 = 0$$

 $x^2 = 25$

$$\sqrt{x^2} = \sqrt{25}$$

$$|x| = \sqrt{25}$$

$$x_1 = +\sqrt{25}$$
; $x_2 = -\sqrt{25}$; $L = \{5; -5\}$



Ein schmales rechteckiges Gartenstück hat die Seitenlängen 2,5 m und 8,1 m. Berechne in deinem Übungsheft die Seitenlängen eines quadratischen Gartenstücks, das den gleichen Flächeninhalt hat.

Wissen⁺

Satz von Vieta

Sind x_1 und x_2 die Lösungen der quadratischen Gleichung $x^2 + px + q = 0$, so gilt:

$$x_1 + x_2 = -p \text{ und } x_1 \cdot x_2 = q$$

Mithilfe des Satzes von Vieta kannst du o die zweite Lösung bestimmen, wenn dir eine Lösung bekannt ist (1),

- leicht eine **Probe** durchführen, wenn du die Lösungen einer quadratischen Gleichung bestimmt hast (2),
- p und q berechnen, wenn du die Lösungen, aber nicht die Gleichung kennst. Damit kannst du schließlich eine Gleichung aufstellen (3).

(1) Bestimme die zweite Lösung der Gleichung $x^2 + x - 6 = 0$; du kennst $x_1 = 2$.

Es gilt:
$$2 + x_2 = -1$$
 und $2 \cdot x_2 = -6$;

es folgt:
$$x_2 = \frac{-6}{2} = -3$$

(2) Prüfe, ob $x_1 = 7$ und $x_2 = -1$ Lösungen der quadratischen Gleichung $x^2 - 6x - 7 = 0$ sind:

$$7 + (-1) = 6$$
 und

$$7 \cdot (-1) = -7$$

(3) Stelle eine quadratische Gleichung auf, deren Lösungen $x_1 = 2$ und $x_2 = 1,5$ sind.

$$2 + 1.5 = 3.5$$
; also $p = -3.5$ und

$$2 \cdot 1,5 = 3$$
; also $q = 3$

Die Gleichung in der Normalform lautet:

$$x^2 - 3.5x + 3 = 0$$

|+

|+



Gegeben ist die Gleichung $x_2 \cdot 8x \cdot 9 = 0$. Eine Lösung $(x_1 = -1)$ ist bekannt. Bestimme mithilfe des Satzes von Vieta in deinem Übungsheft die zweite Lösung.



Löse die Gleichung mithilfe der quadratischen Ergänzung.

$$x^2 + 8x - 20 = 0$$

$$x^2 + 8x = 20$$

(quadratische Ergänzung)

$$x^2 + 8x + 16 = 20 + 16$$

(1. binomische Formel)

$$(x +)^2 = 36$$

$$)^2 = 36$$
 $|-36$

$$(x +)^2 - 6^2 = 0$$

(3. binomische Formel)

$$[(x + 4) +$$

$$]\cdot [(x+4)-$$

$$[(x + 4) +] = 0 \text{ oder } [(x + 4) -]$$

$$1 = 0$$

1 Quadratische Funktionen



Löse die Gleichungen mithilfe der quadratischen Ergänzung. Arbeite in deinem Übungsheft wie in Übung 4.

a)
$$x^2 + 5x - 6 = 0$$

b)
$$x^2 + 8x = -12$$

Wissen+

Zerlegung in Linearfaktoren

Jede quadratische Gleichung der Form $x^2 + px + q = 0$ mit den Lösungen x_1 und x_2 lässt sich in **Linearfaktoren** zerlegen: $(x - x_1) \cdot (x - x_2) = 0$

Diese Schreibweise einer quadratischen Gleichung heißt **Produktdarstellung**.

Zerlege die quadratische Gleichung $x^2 - x - 12 = 0$ in Linearfaktoren. Mithilfe der p-q-Formel berechnest du:

$$x_{1,2} = \frac{1}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{-1}{2}\right)^2 + 12}$$

$$x_1 = 0.5 + \sqrt{12.25} = 4$$

$$x_2 = 0.5 - \sqrt{12.25} = -3$$

Du erhältst:

$$x^2 - x - 12 = (x - 4) \cdot (x + 3) = 0$$



Löse die quadratischen Gleichungen mithilfe der p-q-Formel. Gib die quadratische Gleichung auch in Produktdarstellung an. Beachte: Gegebenenfalls musst du einen gemeinsamen Faktor vor der Zerlegung ausklammern.

a)
$$x^2 + 6x + 5 = 0$$

b)
$$12x^2 - 24x = 36$$

$$x^2 + 6x + 5$$

$$12x^2 - 24x - 36$$

$$=(x$$

)

$$= 12 \cdot (x)$$

)

c)
$$10x - 5 = 5x^2$$

d)
$$0.5x^2 - 0.5x - 10 = 0$$

Übung 6

1.2 Graphen quadratischer Funktionen

Eine Funktion, deren Funktionsgleichung durch Äquivalenzumformungen in die Form $f(x) = ax^2 + bx + c$ (a \neq 0) gebracht werden kann, **heißt quadratische Funktion**. Der Graph einer quadratischen Funktion heißt **Parabel**.

Schreibweisen:

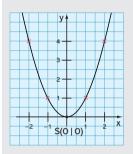
Allgemeine Form: $f(x) = ax^2 + bx + c$ Normalform: $f(x) = x^2 + px + q$ Scheitelpunktform: $f(x) = (x - d)^2 + e$

$$f(x) = x^2$$
 (a = 1; b = 0; c = 0)
Der Graph dieser Funktion heißt **Normal-**
parabel und ist

- o nach oben geöffnet,
- achsensymmetrisch zur y-Achse, d.h., f(-x) = f(x),
- links von der y-Achse (also für x < 0) monoton fallend, rechts von der y-Achse (also für x > 0) monoton steigend.
 Scheitelpunkt: S(0|0)

S ist der tiefste Punkt des Graphen.

Graph zu $f(x) = x^2$



х	f(x)
0	0
1	1
2	4

$f(x) = a \cdot x^2$

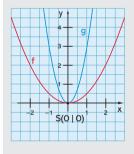
Der Graph entsteht durch **Stauchung** oder **Streckung** der Normalparabel um den Faktor a:

- für a > 1: **gestreckt** (Parabel enger)
- für 0 < a < 1: gestaucht (Parabel weiter)Scheitelpunkt: S(0|0)

S ist der tiefste Punkt des Graphen.

Für a < 0 ist der Graph zusätzlich zur Streckung oder Stauchung gespiegelt an der x-Achse. In diesem Fall ist S der höchste Punkt des Graphen.

Graphen zu
$$f(x) = 0.5x^2$$
 und $g(x) = 3x^2$



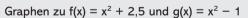
х	f(x)	g(x)	x ²			
0	0	0	0			
1	0,5	3	1			
2	2	12	4			
-1	0,5	3	1			
0,5						

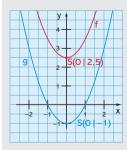
$f(x) = x^2 + c$

Der Graph entsteht durch **Verschiebung** der Normalparabel um c Einheiten **entlang der y-Achse**.

- Für c > 0: Verschiebung nach oben
- Für c < 0: Verschiebung nach unten Scheitelpunkt: S(0|c)

S ist der tiefste Punkt des Graphen.





х	f(x)	g(x)	X ²		
0	2,5	-1	0		
1	3,5	0	1		
2	6,5	3	4		
-1	3,5	0	1		
+2,5					

$f(x) = (x - d)^2$

Der Graph entsteht durch **Verschiebung** der Normalparabel entlang der x-Achse.

- Für d > 0: Verschiebung nach rechts
- Für d < 0: Verschiebung nach links
 Scheitelpunkt: S(d|0)

Merke: Der Funktionsterm lässt sich in die Normalform überführen:

$$(x - d)^2 = x^2 - 2dx + d^2$$

Scheitelpunktform: $f(x) = (x - d)^2 + e$ Der Graph entsteht durch Verschiebung der Normalparabel entlang der x-Achse und entlang der y-Achse.

Du kannst den Scheitelpunkt der Parabel direkt aus dem Funktionsterm ablesen: Scheitelpunkt: S(d|e)

Merke: Der Funktionsterm lässt sich durch Ausmultiplizieren in die Normalform überführen:

$$(x - d)^2 + e = x^2 - 2dx + (d^2 + e)$$

Normalform: $f(x) = x^2 + px + q$

Hier kannst du den Schnittpunkt mit der y-Achse gut ablesen: $S_v(0|q)$.

Die Normalform einer quadratischen Funktion kann in die Scheitelpunktform überführt werden:

we define

$$x^2 + px + q = x^2 + 2\frac{p}{2}x + q + (\frac{p}{2})^2 - (\frac{p}{2})^2$$

 $= (x + \frac{p}{2})^2 + (q - (\frac{p}{2})^2)$

Scheitelpunkt: $S\left(-\frac{p}{2}|q-\left(\frac{p}{2}\right)^2\right)$

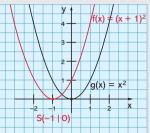
Merke: Du kannst den Scheitelpunkt also direkt aus der Funktionsgleichung ablesen.

Allgemeine Form: $f(x) = ax^2 + bx + c$ Schnittpunkt mit der y-Achse: $S_y(0 | c)$

Scheitelpunkt:
$$S\left(\frac{-b}{2a} \mid \frac{4ac - b^2}{4a}\right)$$

Mit dieser Formel kannst du den Scheitelpunkt einer Parabel immer berechnen.

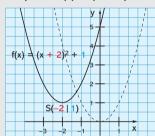
Graph zu $f(x) = (x + 1)^2$



_ x	f(x)	x ²
0	1	0
1	4	1
2	9	4
-1	0	1

$$(x + 1)^2 = (x + 1) \cdot (x + 1) = x^2 + 2x + 1$$

Graph zu $f(x) = (x + 2)^2 + 1$

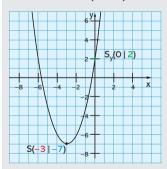


х	f(x)
0	5
1	10
2	17
-1	2
-2	1

$$(x + 2)^2 + 1 = x^2 + 4x + 4 + 1 = x^2 + 4x + 5$$

$$x^{2} + 6x + 2 = x^{2} + 2 \cdot 3x + 2 + 3^{2} - 3^{2}$$

= $(x + 3)^{2} + 2 - 3^{2}$
= $(x + 3)^{2} - 7$



$$f(x) = 2x^2 + 8x + 1$$

$$S\left(-\frac{8}{4}\left|\frac{4\cdot 2\cdot 1-8^2}{4\cdot 2}\right|\right)$$

Scheitelpunkt: S (-2|-7)

1 Quadratische Funktionen



Gib zu jedem Funktionsterm den Scheitelpunkt S an. Ordne dann die Funktionsgleichungen den Graphen zu.

- a) $f_1(x) = x^2$
 - S(

- b) $f_2(x) = x^2 + 2$
- S(I
- Graph:
- c) $f_3(x) = 3x^2$
 - S(|

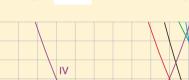
Graph:

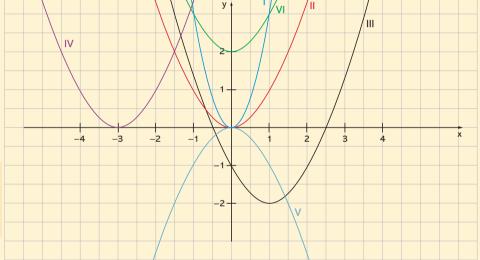
- Graph: d) $f_4(x) = -x^2$
 - S(Graph:
- e) $f_5(x) = (x + 3)^2$
 - S(

Graph:

- f) $f_6(x) = (x 1)^2 2$
 - S(

Graph:







Erstelle zu jeder Funktion in deinem Übungsheft eine Wertetabelle und zeichne ihren Graphen. Gib jeweils auch den Scheitelpunkt an.

a)
$$f(x) = -\frac{1}{2} x^2$$

b)
$$g(x) = 2x^2 - 1$$

c)
$$h(x) = \frac{1}{2}x^2 + 2$$

a)
$$f(x) = -\frac{1}{2}x^2$$
 b) $g(x) = 2x^2 - 1$ c) $h(x) = \frac{1}{2}x^2 + 2$ d) $i(x) = x^2 + 3x + 2{,}25$



Forme die Funktionsgleichungen in die Scheitelpunktform um und gib den Scheitelpunkt an.

a)
$$f(x) = 2x^2 + 8x + 10$$

b)
$$f(x) = 4x^2 + 20x - 16$$

a)
$$f(x) = 2x^2 + 8x + 10$$
 b) $f(x) = 4x^2 + 20x - 16$ c) $f(x) = \frac{1}{2}x^2 + 12x + 72,25$

Übung 8

Übung 9

1 Quadratische Funktionen



Gegeben sind Wertetabellen von Funktionen. Zeichne die jeweiligen Graphen in dein Übungsheft und gib die zugehörigen Funktionsterme an.

a)	х	-3	-2	-1	0	1	2	3
	f(x)	10	5	2	1	2	5	10
b)	х	-4	-3	-2	-1	0	1	2
	f(x)	1	-2	-3	-2	1	6	13

Wissen⁺

Nullstellenbestimmung

$$f(x) = x^2 + px + q$$

Neben dem Scheitelpunkt und dem Schnittpunkt mit der y-Achse sind noch die Schnitt- und Berührungspunkte ($x_1 \mid 0$) und ($x_2 \mid 0$) des Funktionsgraphen mit der x-Achse von besonderem Interesse.

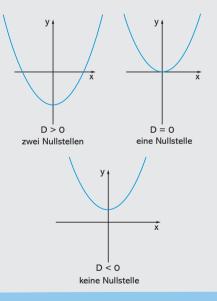
Die Werte x_1 und x_2 dieser Schnitt- oder Berührungspunkte heißen **Nullstellen** der Funktion.

Die Nullstellen sind also diejenigen x-Werte, für die die y-Koordinate null ist bzw. für die f(x) = 0 gilt.

Zur Berechnung der Nullstellen einer quadratischen Funktion setzt man y = f(x) = 0 und löst die entstandene quadratische Gleichung (7 Kap. 1.1).

Die Diskriminante $\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q$ "entscheidet" über die Anzahl der Lösungen einer quadratischen Gleichung und somit auch über die Anzahl der Nullstellen einer quadratischen Funktion.

Aus der Anschauung des Funktionsgraphen wird klar: es gibt entweder eine, zwei oder keine Nullstelle:



1 Quadratische Funktionen

**

Berechne die Nullstellen der Funktionen.

a)
$$f(x) = x^2 - 2x + 1$$

b)
$$f(x) = 4x^2 - 40x + 112$$

c)
$$f(x) = x^2 - 1.5x - 4.5$$

**

Gegeben sind jeweils die Nullstelle(n) und der Scheitelpunkt des Graphen einer quadratischen Funktion. Gib den zugehörigen Funktionsterm an. Arbeite in deinem Übungsheft. Hinweis: Nutze die Scheitelpunktform und setze eine Nullstelle ein, um den Streckungsfaktor a zu bestimmen.

a)
$$x_1 = 0$$
; $x_2 = 6$ $S(3|-2)$

b)
$$x_1 = 2$$
; $x_2 = 6$ $S(4|-1)$

Gegeben ist die Funktion $f(x) = 2x^2 + 8x + 10k$. Bestimme in deinem Übungsheft k derart, dass die Funktion eine (zwei bzw. keine) Nullstelle(n) besitzt.



Eine quadratische Funktion nimmt an der Stelle x=2 den Wert 3 an und hat ihr Minimum bei f(0)=-2. Bestimme in deinem Übungsheft die Funktionsgleichung für f(x).

1.3 Quadratwurzelgleichungen und Quadratwurzelfunktionen

Quadratwurzelgleichungen

Du erinnerst dich: Die **Quadratwurzel** (kurz: Wurzel) aus einer nicht negativen Zahl a ist diejenige nicht negative Zahl c, deren Quadrat a ergibt: $c^2 = a$ Wir schreiben für c auch: $c = \sqrt{a}$

$$(\sqrt{9})^2 = 3^2 = 9$$

Wurzel aus 9 ist diejenige nicht negative Zahl, deren Quadrat 9 ergibt.

Eine Gleichung, in der die Variable unter einem Wurzelzeichen vorkommt, heißt Wurzelgleichung.

Vorsicht: Der Term unter der Wurzel darf nie kleiner als null werden! Du musst also genau auf die Definitionsmenge achten!

$$\sqrt{x+7} - 3 = 0$$
; D = $\{x \mid x \ge -7\}$
8 - $\sqrt{x-60} = 0$; D = $\{x \mid x \ge 60\}$

Wurzelgleichungen in 4 Schritten lösen:

1. Wurzel isolieren;

2. beide Seiten der Gleichung quadrieren;

3. Variable (oder weitere Wurzel) isolieren;

4. Probe durchführen; Lösungsmenge angeben.

Vorsicht: Die Probe musst du durchführen, da das Quadrieren keine Äquivalenzumformung ist. Du kannst "Ergebnisse" erhalten, die die Gleichung nicht lösen!

Kommen mehrere Wurzeln vor, so musst du das Schema isolieren, quadrieren, isolieren, quadrieren, ... mehrfach anwenden.

$$\sqrt{x+7} - 3 = 0$$
 |+ 3 (Wurzel isolieren)
 $\sqrt{x+7} = 3$ | quadrieren
 $x+7=9$ |-7 (Variable isolieren)
 $x=2$

Probe:
$$\sqrt{2+7} - 3 = 0$$

 $L = \{2\}$

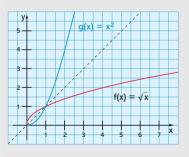
Die Gleichung $\sqrt{x-6} + 2 = 0$ hätte nach dem obigen Schema berechnet die "Lösung" x = 10; dies ist aber keine Lösung der Gleichung. Führe die Probe in der Ausgangsgleichung durch: $2 + 2 \neq 0$.

Die Quadratwurzelfunktion

 $\label{eq:decomposition} \mbox{Die Quadratwurzelfunktion}$

 $f(x) = \sqrt{x}$; $x \ge 0$ ist die Umkehrfunktion zu $g(x) = x^2$ für $x \ge 0$.

Der Graph der Quadratwurzelfunktion ist im Bereich nicht negativer x-Werte achsensymmetrisch zum Graphen der Funktion $g(x) = x^2$. Symmetrieachse ist die Winkelhalbierende des 1. Quadranten (7 Kap. 2.4).



1 Quadratische Funktionen



Vereinfache die Wurzelterme.

a)
$$\sqrt{2} + \sqrt{2}$$

b)
$$\sqrt{3} \cdot (\sqrt{3} + \sqrt{5})$$

c)
$$(\sqrt{5} + 6 \cdot \sqrt{8}) \cdot (\sqrt{5} - 6 \cdot \sqrt{8})$$

d)
$$\sqrt{110} - \sqrt{11} \cdot (\sqrt{2} + \sqrt{11})$$

e)
$$(\sqrt{2} + \sqrt{7})^2$$

f)
$$(\sqrt{a} + \sqrt{b})^2 + (\sqrt{a} - \sqrt{b})^2$$



Gib die Definitionsmenge der Terme an.

a)
$$\sqrt{12 - 3x}$$

b)
$$\sqrt{16 - x^2}$$

c)
$$\sqrt{2x + 19}$$

$$D = \{x \mid$$

$$D = \{x \mid$$

}

$$D = \{x \mid$$

$$= \{x \mid \}$$

Berechne die Lösungsmenge. Führe eine Probe durch.

a)
$$\sqrt{x} = 9$$

 $L = {$

b)
$$4 = \sqrt{6 + 4x}$$

c)
$$5 + 4 \cdot \sqrt{2 - 3x} = 21$$

$$L = \{$$

e) $x + 3 = \sqrt{x^2 + 18}$

d)
$$\sqrt{3x + 4} = \sqrt{2x + 8}$$

f)
$$2x + 2 \cdot \sqrt{4x^2 - 6} = 0$$

}



Berechne die Lösungsmenge durch mehrfaches Quadrieren. Schreibe in dein Übungsheft.

a)
$$\sqrt{4x+9} = 1 + 2 \cdot \sqrt{x}$$
 b) $\sqrt{10-x} = 4 - \sqrt{x}$

b)
$$\sqrt{10 - x} = 4 - \sqrt{x}$$

}

c)
$$3 + \sqrt{x - 21} = \sqrt{x}$$

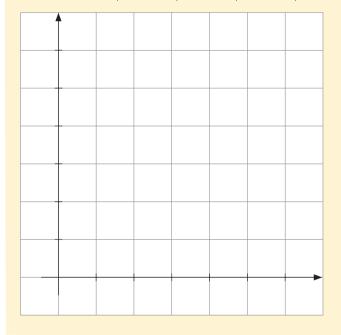
1 Quadratische Funktionen



Zeichne mithilfe einer Wertetabelle den Graphen der Funktion $f(x) = 2 \cdot \sqrt{x}$. Lies aus dem Graphen ab, für welche Werte f(x) = x gilt.

Wertetabelle:

Х	0	0,5	1	2	3	4	5	
f(x)								





Bestimme die Lösungsmenge der Gleichungen für beliebiges $t \in \mathbb{R}.$ Gib an, für welche Werte von t die Gleichung lösbar ist.

a)
$$\sqrt{x} - t = 0$$

b)
$$\sqrt{x} = -t$$

c)
$$\sqrt{x+2} - t = 0$$

$$L = \{$$

t ≥

t

t

Klassenarbeit 1



60 Minuten



Bestimme die Lösungsmenge. Durch "genaues Hinschauen" kannst du sehr schnell die Lösungsmenge angeben.

a)
$$x^2 = 25$$

b)
$$3x^2 = -60$$

c)
$$(x - 5)^2 = 36$$

d)
$$4 \cdot (x + 2)^2 = 64$$

e)
$$x^2 - 8x = 0$$

f)
$$x^2 = \frac{4}{36}$$

$$L = {$$

Löse die Gleichungen mithilfe der quadratischen Ergänzung. Bringe die Gleichungen gegebenenfalls zuerst in die Normalform.

a)
$$x^2 + 6x + 8 = 15$$

b)
$$2x^2 - 40 = 16x$$



Löse die Gleichungen mithilfe der p-q-Formel.

a)
$$x^2 + 2x - 8 = 0$$

b)
$$-y^2 + y + 6 = 0$$

c)
$$u^2 = 4u - 3$$

}

d)
$$(x - 1)(x + 1) = 2x$$

e)
$$(x + 1)(x - 3) = 5$$

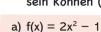


Gib die Informationen an, die man aus den Funktionsgleichungen ablesen kann.

Funktion Parabel	$f(x) = x^2 - 2$	$g(x) = -\frac{1}{2}x^2$	$h(x) = (x - 3)^2 + 2$
Scheitelpunkt			
Schnittpunkte mit der x-Achse			
nach oben/ unten geöffnet			
weiter/enger als Normalparabel			
Schnittpunkt mit y-Achse			



Zeichne die Graphen der angegebenen Funktionen. Überlege zunächst, welche Informationen aus der Funktionsgleichung dir beim Zeichnen behilflich sein können (vgl. Aufgabe 4).



b)
$$g(x) = (x + 1)^2 + 1$$

c)
$$h(x) = (x - 2)(x + 3)$$

d)
$$i(x) = x^2 - 5x - 6$$



Zerlege den quadratischen Term in Linearfaktoren.

a)
$$x^2 + 2x - 15$$

b)
$$x^2 - 3$$

c)
$$3x^2 + 2x - 1$$



Bestimme die Lösungsmenge der Wurzelgleichungen.

a)
$$\sqrt{x} = 8$$

b)
$$\sqrt{x} = -9$$

c)
$$3 \cdot \sqrt{x - 4} = 3$$

$$1) \sqrt{4x - 4} = x - 1$$

e)
$$2\sqrt{x} + 6 = \sqrt{x} - 1 + 5$$

d)
$$\sqrt{4x-4} = x-1$$
 e) $2\sqrt{x+6} = \sqrt{x-1} + 5$ f) $\sqrt{x} + \sqrt{2x} = 3x + 4$

$$L = \{$$



Zeichne die Graphen der hier angegebenen Wurzelfunktionen in dein Übungsheft. Bestimme zunächst die Definitionsmenge. Hinweis: Nutze eine Wertetabelle, um einzelne Punkte einzuzeichnen.

a)
$$f(x) = \sqrt{x}$$

b)
$$g(x) = \sqrt{x - 2}$$

a)
$$f(x) = \sqrt{x}$$
 b) $g(x) = \sqrt{x-2}$ c) $h(x) = 2 \cdot \sqrt{x-2}$

d)
$$i(x) = 2 \cdot \sqrt{x-2} + 1$$
 e) $i(x) = -2 \cdot \sqrt{x-2}$ f) $k(x) = \sqrt{x+3}$

e)
$$i(x) = -2 \cdot \sqrt{x - 2}$$

f)
$$k(x) = \sqrt{x + 3}$$



Erläutere, wie man aus dem Graphen der Funktion $f(x) = \sqrt{x}$ den Graphen der Wurzelfunktion $f(x) = a \cdot \sqrt{x - b} + c$ erhält, d.h., wie sich a, b und c auf den Graphen der jeweiligen Wurzelfunktion auswirken. Hinweis: Nutze die Ergebnisse aus Aufgabe 8.



Beantworte die Fragen zur guadratischen Gleichung.

- a) Warum hat die Gleichung $x^2 + 80 = 0$ keine Lösung?
- b) Hat die Gleichung $x^2 bx = 0$ immer eine Lösung?
- c) Für welche Werte von c hat die Gleichung $x^2 = c$ zwei Lösungen? Für welche Werte existiert nur eine bzw. keine Lösung?



Die Summe der Quadrate zweier aufeinanderfolgender Zahlen ist 313. Bestimme die gesuchten Zahlen.

- a) $4x^2 324 = 0$
- b) $64x^2 = 9$
- c) (x 4)(x + 5) = 0

- d) $1.7x^2 8.5x = 0$
- e) $-4x^2 = 48$

Bestimme die Lösungen der Gleichungen möglichst geschickt.

f) $7(x - 3.5)^2 = 63$

- Gib die Anzahl der Lösungen an.
 - - b) $x^2 16x + 64 = 0$ c) $x^2 - 49 = 0$
 - a) $x^2 3 = 0$ d) $x^2 + 49 = 0$
- e) $3(x-2)^2 + 12 = 0$
- f) $(x 1)^2 = 0$
- Berechne die Lösungen der Gleichungen.

a)
$$x(x + 2) + 4 = (x + 2)^2 - 6x$$

b)
$$-x(12x - 72) = 60$$



Löse die Aufgaben zu den Graphen der folgenden quadratischen Funktionen.

1)
$$f(x) = (x + 2)^2$$

2)
$$f(x) = 2(x - 3)^2 - 1.5$$
 3) $f(x) = x^2 + 4x + 6$

3)
$$f(x) = x^2 + 4x + 6$$

- a) Ermittle die Koordinaten der Scheitelpunkte.
- b) Berechne die Nullstellen der Graphen.
- c) Zeichne die Graphen der Funktionen. Überprüfe, ob du die Nullstellen richtig berechnet hast.



Berechne die Lösungsmenge.

a)
$$\sqrt{x} = 16$$

b)
$$5 = \sqrt{10 + 5x}$$

c)
$$\sqrt{8x-5} = \sqrt{3x+5}$$

d)
$$3x - 2\sqrt{9x^2 - 27} = 0$$



Bestimme die Gleichung der Funktion $f(x) = x^2 + px + q$, die durch die Punkte R und S verläuft.

- a) R(3|-13); S(4|9)
- b) R(-2|4); S(3|10)
- c) R(1|4); S(5|4)



Multipliziert man das Quadrat der Summe aus einer Zahl x und 35 mit 9, erhält man 12321. Berechne die Zahl x.



Die Seiten eines Rechtecks verhalten sich wie 4:7, der Flächeninhalt beträgt 448 cm². Berechne die Seitenlängen des Rechtecks.

Stichwortfinder

- A Ableitung 128
 - von Sinus und Kosinus 134
 Ableitungsfunktion 132
 Ableitungsregeln 132
 Additionstheoreme 96
 Amplitude 92
 Änderungsrate 43, 125
 - lokale 128
 - mittlere 128
 - Arkuskosinus 86
 - Arkussinus 86
 - Arkustangens 86
 - Aufriss 78
- B Bernoulli-Kette 108 Bernoulli-Versuch 108 Binomialkoeffizient 108 Bogenmaß 67
- C Cavalieri, Satz des 76, 78
- D Differentialquotient 128 Differenzenquotient 125 Differenzierbarkeit 129 Diskriminante 6, 13 Dreieck
 - allgemeine Flächeninhaltsformel 101
 - rechtwinkliges 84Dreiecksstücke 97
- E Eineindeutig 37 Einheitskreis 88 Ereignis 104 Erwartungswert 105
 - einer Bernoulli-Kette 112eulersche Zahl 58Exponentenvergleich 54
 - Exponentialfunktionen 47
 - Graphen 47
 - Streckung und Stauchung 49
 - Verschiebung 49
 - Exponentialgleichungen 54
 - lösen durch Logarithmieren 54
 Extrempunkte 139, 142
 - Extremwertprobleme 141
- F Frequenz 92 ganzrationale Funktionen 116
 - Eigenschaften 120
 - Extremstellen 122
 - Monotonie 120
 - Nullstellen 116
 - Symmetrien 120
 - Wendepunkte 122

- G Gleichungen, quadratische 5 Grundriss 78
- H Häufigkeit, relative 104 Hyperbel 28 Hypotenuse 84
- I Intervallschachtelung 27
- K Katheten 84 Kegel 74 Kegelstumpf 77 Kosinus 84 Funktionswerte 99 Kosinusfunktion 89 Kosinussatz 96 Kreis 63 Kreisabschnitt 69 Kreisausschnitt 67 Kreisbogen 67 Kreisring 63 Kreissektor 67 Kreiszahl p 63 - näherungsweise Berechnung 66 Kugel 78 Kugelabschnitt 79 Kugelausschnitt 79
 - Kugelkappe 79 Kugelschicht 79 Kugelsektor 79 Kugelzone 79 Kurvendiskussion 140
- L Linearfaktoren 9, 117
 Logarithmus 51
 dekadischer 58
 Logarithmengesetze 51
 Logarithmengleichungen 55
 Logarithmenfunktionen 58
- M Monotoniekriterium 135
- N Normalparabel 10
- P Parabeln 10, 28 pascalsches Dreieck 108 Phasenverschiebung 92 Potenzen 21
 - mit irrationalen Exponenten 27
 - mit rationalen Exponenten 25
 - Potenzen und Wurzeln 25 Potenzfunktionen 28
 - Stauchung und Streckung 31
 - Umkehrfunktionen 37Potenzgesetze 21, 25

- Potenzgleichungen lösen 32 p-q-Formel 6 Prisma 72 Pyramide 74 Pyramidenstumpf 77
- quadratische Ergänzung 5 quadratische Funktionen
 - Graphen 10
 - Nullstellen 13
 - quadratische Gleichungen 5
 - Produktdarstellung 9
 - Quadratwurzelfunktion 15 Quadratwurzelgleichung 15
- S Scheitelpunkt einer Parabel 10 Scheitelpunktform 11 Sinus 84
 - Funktionswerte 99
 - Sinusfunktion 89
 - allgemeine 94Sinussatz 96
 - Standardabweichung 107
 - einer Bernoulli-Kette 112
 Steigungswinkel, Ermittlung mit
 Ableitung 137
- T Tangens 85
 Tangensfunktion 91
 trigonometrische Funktionen 88
- U Umkehrfunktionen 37
- V Vieta, Satz von 8Vorrangregeln 21
- W Wachstum, exponentielles 43
 Wachstum, lineares 43
 Wachstumsvorgänge 43
 Wahrscheinlichkeiten 109, 110
 Wendepunkte 140, 143
 Winkelfunktionen 88
 Wurzelfunktionen 33
 Graph 36
 Wurzelgesetze 25
 Wurzelgleichung 15

Wurzeln und Potenzen 25

Zerfallsvorgänge 43
 Zufallsgrößen 105
 Zufallsversuch 104
 Zylinder 72



Erfolgreich am Gymnasium mit drei Lernbausteinen:

WISSEN

Hier findest du alle wichtigen Regeln mit passenden Beispielen zum Wiederholen und Schließen deiner Lernlücken.

ÜBEN

Abwechslungsreiche Übungsaufgaben in drei Schwierigkeitsstufen helfen dir beim individuellen Trainieren.

TESTEN

In mehreren Klassenarbeiten zu jedem Thema kannst du deinen Wissensstand und Lernerfolg kontrollieren.

Der komplette Lernstoff des Schuljahrs. Berücksichtigt die aktuellen Bildungspläne der Bundesländer.

