

Mathematik • 1. Klasse

DUDEN

Übungsheft **Mathematik**

1. Klasse



Dieses Heft gehört:

Mit
Stickern

Duden

Übungsheft Mathematik

von Kim Wagner

mit Illustrationen von Stefan Leuchtenberg

1. Klasse



Dudenverlag
Berlin



Liebe Kinder, liebe Eltern,

darf ich mich vorstellen? Mein Name ist Konrad und meine Katze heißt Mia. Ich rechne für mein Leben gern.

Ich habe gemerkt, dass man in der Schule viele Dinge lernt, aber manchmal die Zeit fehlt, um das Gelernte zu üben.

Zusammen mit meiner Freundin Frieda und meinem Freund Alex habe ich einen Trainingsplan aufgestellt, der immer nach dem gleichen Prinzip funktioniert – in vier Trainingseinheiten:



Aufwärmen mit Mia

Indem du wiederholst, was du eigentlich schon weißt, festigst du deine Grundlagen zum Thema.



Taktik mit Konrad

Hier geht es darum, das Mathethema zu verstehen. Rechenstrategien helfen dir beim Üben.



Ausdauertraining mit Frieda

Hier bearbeitest du gemischte Aufgaben. Mit jeder Aufgabe gewinnst du mehr Sicherheit.



Nachspielzeit mit Alex

Hier gibt es eine Extraportion Aufgaben. Wenn du auch diese Aufgaben lösen kannst, bist du ein echter Profi.

In den **vier Trainingseinheiten** gibt es jede Menge Übungen für dich. Die Schritte sind immer gleich:

1. Lies die Aufgabe gründlich und versuche sie zu lösen.
2. Male dem **Smiley** an der Seite ein Gesicht – je nachdem, ob die Übung für dich leicht 😊, mittelschwer 😐 oder schwierig ☹ war.
3. Vergleiche deine Lösungen mit den **Lösungen im Mittelteil**.
Wenn es mehrere Möglichkeiten gibt, geben wir keine Lösung vor.



Jede Trainingseinheit hat ihre eigene **Sammelkarte**. Auf der Rückseite kannst du dir die **Daumen-hoch-Sticker** aufkleben, sobald eine Übungsseite fertig ist. Für die Nachspielzeit gibt es eine Sonderkarte, die du auf der Rückseite selbst gestalten kannst – beispielsweise um ein Foto von dir aufzukleben.



Sticker auf die Seitenzahl



Frieda, Alex, Mia und ich freuen uns, dich schon bald im „Konrad-Team“ zu begrüßen. Wir wünschen dir viel Spaß beim Üben und Trainieren!

Dein Konrad



→ Unsere Ziffern (Seite 6 bis 15)

- Aufwärmen Große Ziffern schreiben
- Taktik Ziffern schreiben und erkennen
- Ausdauertraining Ziffern schreiben und finden
- Nachspielzeit Zusatzaufgaben

→ Formen und Muster (Seite 16 bis 23)

- Aufwärmen Formen anmalen und zählen
- Taktik Formen nachzeichnen
- Ausdauertraining Muster fortsetzen
- Nachspielzeit Formen erkennen und anmalen
- Muster fortsetzen
- Zusatzaufgaben

→ Zählen und Anzahl vergleichen (Seite 24 bis 35)

- Aufwärmen Anzahl notieren und zuordnen
- Taktik Kleiner, größer, gleich richtig einsetzen
- Ausdauertraining Mengendarstellungen verbinden
- Mengen vergleichen
- Objekte mit Strichlisten zählen
- Nachspielzeit Zusatzaufgaben

→ Plusaufgaben bis 10 (Seite 36 bis 45)

- Aufwärmen Zahlen mit Schüttelboxen zerlegen
- Taktik Zur 10 ergänzen
- Ausdauertraining Plusaufgaben schreiben
- Zahlzerlegungen bis 10
- Plusaufgaben ergänzen
- Nachspielzeit Zusatzaufgaben

→ **Kombinationen finden** (Seite 46 bis 51)

Aufwärmen Türme verschieden anmalen

Taktik Drei Steine kombinieren

Ausdauertraining Vier Steine kombinieren

Nachspielzeit Zusatzaufgaben

→ **Rechnen mit Zahlen bis 20** (Seite 52 bis 61)

Aufwärmen Immer 5 oder 10 bündeln
Zahlen im Zwanzigerfeld bestimmen
Zahlenfolgen und Nachbarzahlen

Taktik Rechnen bis zur 10 und dann weiter

Ausdauertraining Tausch- und Umkehraufgaben finden
Plus und minus bis zur 10 und weiter

Nachspielzeit Tausch- und Umkehraufgaben finden
Zusatzaufgaben

→ **Geschickt plus und minus rechnen** (Seite 62 bis 71)

Aufwärmen Plus- und Minusaufgaben finden

Taktik Verdoppeln und halbieren

Ausdauertraining Verwandte und Nachbaraufgaben
Rechenstrategien erkennen und anwenden

Nachspielzeit Zusatzaufgaben

→ **Rechnen mit Geld** (Seite 72 bis 80)

Aufwärmen Das Euro-Zeichen schreiben
Geldbeträge bestimmen

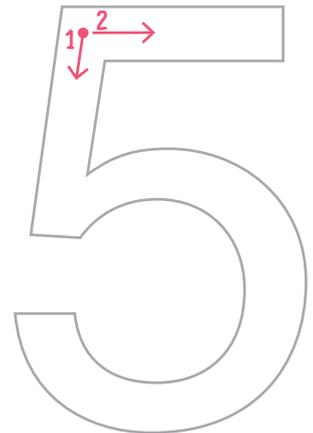
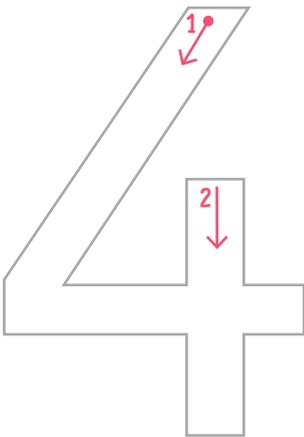
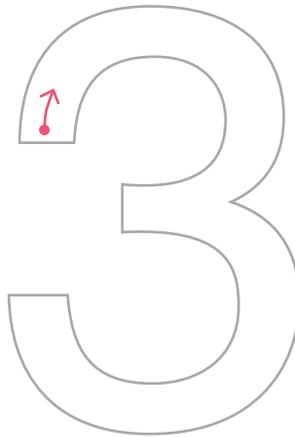
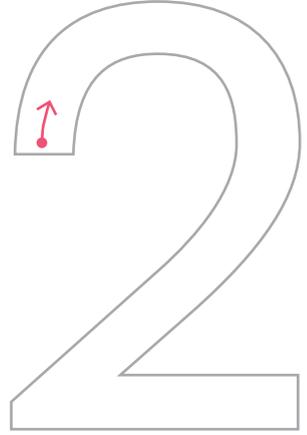
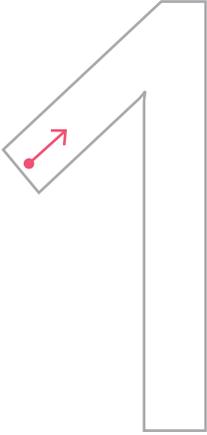
Taktik Geldbeträge malen und vergleichen
Ausdauertraining Geldbeträge ermitteln und addieren

Nachspielzeit Passende Münzen und Scheine malen
Zusatzaufgaben



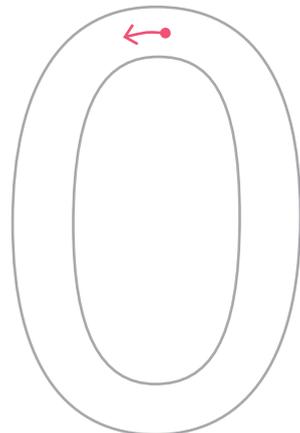
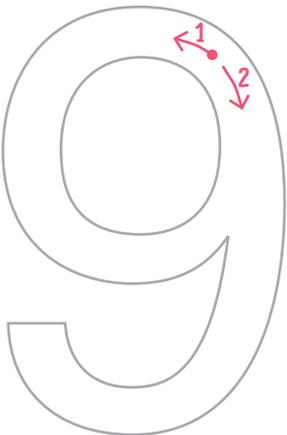
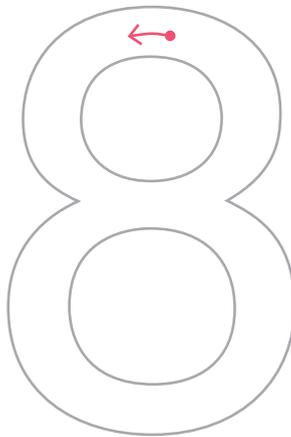
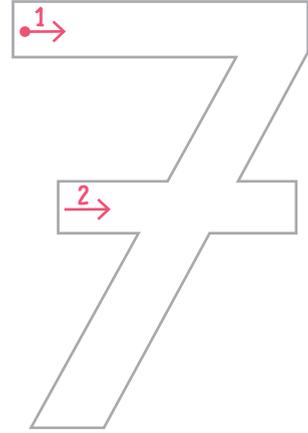
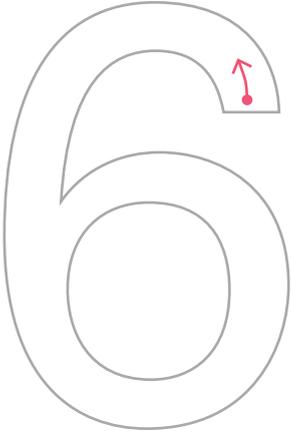
Unsere Ziffern

- 1 Spure die Ziffern mehrmals nach.
Wähle immer 5 Farben für jede Ziffer.





2 Spure nun diese Ziffern nach.
Wähle wieder 5 Farben für jede Ziffer.





1 Wie viel kostet es?



_____ €



_____ €



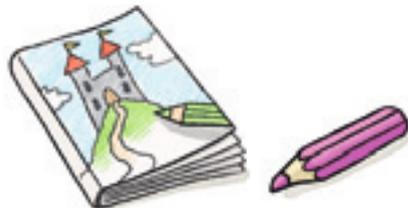
_____ €



2 Wie viel kostet es zusammen?



_____ € + _____ € = _____ €

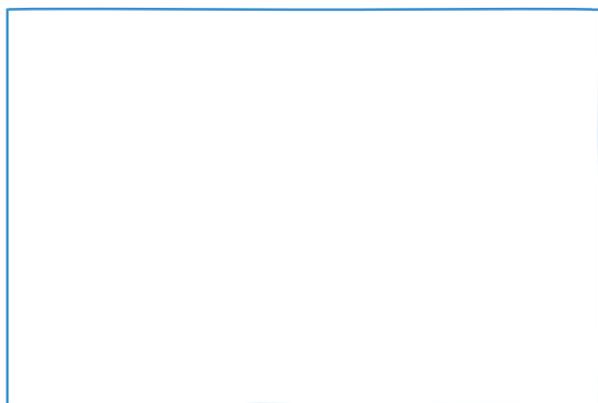


_____ € + _____ € = _____ €





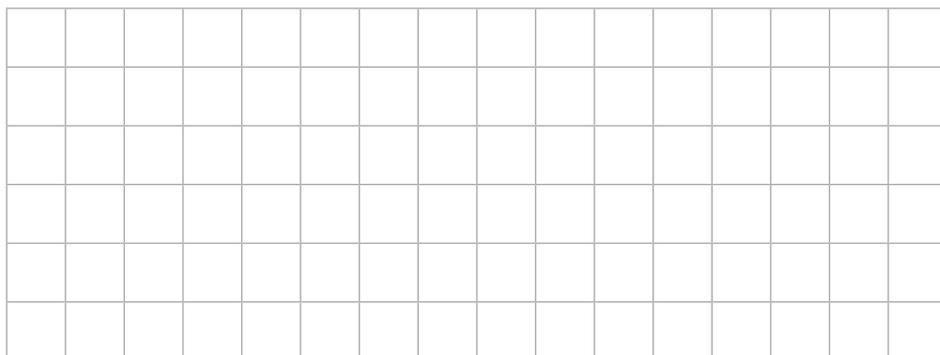
- 3** Du hast 10€. Welche Spielsachen aus dem Bild kaufst du dafür? Male und rechne.



Denk immer daran,
das Euro-Zeichen
hinter den Betrag zu
schreiben.



- 4** Frieda möchte alle Spielsachen kaufen. Wie viel kostet es? Kannst du ihr helfen? Rechne.



Achtung! Diese Aufgabe geht weit über 20 hinaus!



5 Wie kannst du bezahlen? Male passende Münzen und Scheine.



5€

2€

oder





6 Male die Beträge mit möglichst wenigen Münzen und Scheinen.

12€

5€

14€

19€

8€

15€

3€

7€





1 Welche Münzen fehlen? Male.



= 16 ct



= 9 ct



= 18 ct



= 7 ct



= 18 ct



= 6 ct